

# TERAVISION GAMES™

GEEK IN



# +80 JUEGOS



# Asistente de Producción

El día a día de la persona en este rol es facilitar la comunicación entre todos los miembros del equipo y entre el equipo y otras partes del estudio. Se espera que el asistente de producción mantenga actualizados los reportes del estado de los proyectos, lleve registro claro de las actividades que está realizando el equipo, identifique riesgos, cuellos de botella y aporte en la resolución de problemas.

# Lider Talento Humano

El líder de Talento Humano trabajará conjuntamente con la Studio Manager en el crecimiento, desarrollo, motivación y retención de los miembros del equipo buscando maximizar la adopción de la cultura organizacional, el compromiso con el estudio y su propio potencial. Como Líder de Talento Humano, vas a hacer el guardián y abanderado de cada aspecto del área de Talento Humano.

De la mano con la Studio manager evaluar los procesos actuales y encontrar nuevas, y creativas, formas de mejorarlos. Así mismo, implementar iniciativas y programas para incorporar nuevos talentos, potenciar sus habilidades, desarrollar líderes y fomentar un entorno donde nuestras personas puedan tener la mejor experiencia laboral.

# Pasante Ciencias Humanas

Estamos buscando un investigador inteligente, apasionado y elocuente para nuestro nuevo juego AAA no anunciado. ¡Trabajarás con los equipos de Experiencia de Usuario, Control de Calidad y Diseño de Juegos, en el desarrollo de metodologías y realizarás investigaciones con las personas que queremos involucrar con nuestro nuevo juego!

# Líder de QA

Estamos en búsqueda de una persona que desarrolle el plan de QA de nuestro próximo título AAA no anunciado. Esta persona deberá definir buenas prácticas y trabajar conjuntamente con todas las áreas para implementar procesos que permitan cumplir con los entregables en el tiempo definido y con la calidad requerida.

Envíanos tu hoja de vida y carta de presentación a:

[jobs@teravisiongames.com](mailto:jobs@teravisiongames.com)